1. Beschreiben Sie, welche Funktion bei der Objektorientierung ein Entwurfs- und ein Implementationsdiagramm spielen (S.18)
   1. Entwurfsdiagramm
      1. Konzept und grundlegender Aufbau als Schwerpunkt
      2. Keine konkrete Programmiersprache oder Datenbank als Hintergrund
   2. Implementationsdiagramm
      1. Konkrete Umsetzung im Vordergrund
      2. Konkrete Datentypen (abhängig von Programmiersprache)
      3. Weitere Definition von Methoden, die dazu dienen Werte innerhalb der Klasse zu verändern
2. Klassen und Objekte
   * Klassen bilden Baupläne mit gemeinsamen Attributen und Methoden (ohne konkrete Werte)
   * Objekte sind konkrete Instanzen dieser Klasse, mit genauen Attributen